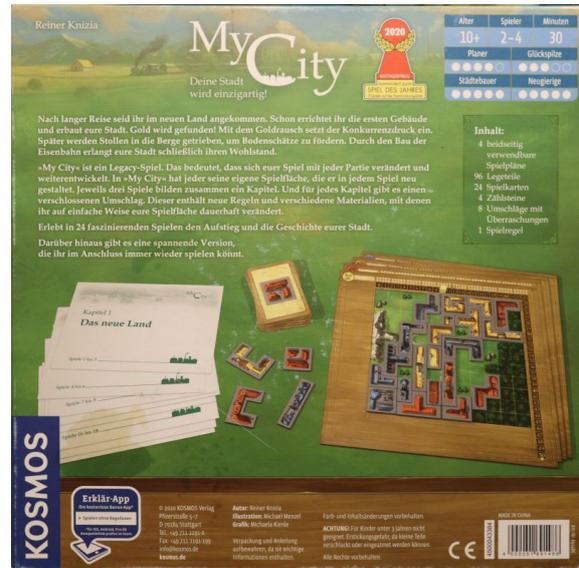
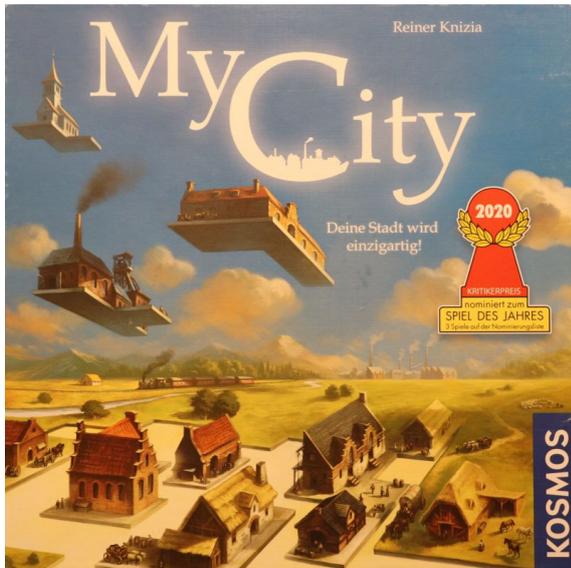


My City



Name	My City – deine Stadt wird einzigartig!
Autor	Reiner Knizia
Grafik	Michael Menzel
Verlag	Kosmos
Erscheinungsjahr	2020
Genres	Legespiel, Legacyspiel
Spieler	2-4
Dauer	30-90 Minuten
Altersgruppe	Ab 10 Jahren
Produktmasse ca.	30 x 30 x 7,5 cm
Gewicht ca.	1375 g
Auszeichnungen	Spiel des Jahres 2020: Nominierung Årets Spel Familjespel 2021 International Gamers Award 2021: Two Player Award

Das Abenteuer von *My City* beginnt mit der Ankunft der Spieler auf einem großen und noch vollkommen unbesiedelten Land. Auf dessen linker Seite erstreckt sich ein kleines Gebirge, auf der rechten Seite dagegen dichte Wälder. Dazwischen befindet sich weitreichendes Bauland, das von einem schmalen Fluss in zwei ungleiche Hälften geteilt wird. Hier dürfen die Spieler sich an den ersten Spatenstich wagen und über insgesamt 8 thematisch unterschiedliche Spielkapitel eine moderne, florierende Stadt errichten – eure Stadt.

Jeder Spieler verfügt in *My City* über eine eigenes Spielertableau, welches er auch bis zum Ende des letzten Kapitels behält. Weiter verfügen alle Spieler über einen identischen Satz an Gebäudeplättchen, die sie zu Beginn jeder Partie offen neben sich legen. Ein Stapel Gebäudekarten wird verdeckt in die Tischmitte gelegt. Es wird immer eine Gebäudekarte aufgedeckt. Anschließend müssen alle Spieler dieses Gebäude in ihrer Stadt errichten. Das erste Gebäude kommt an den Fluss, jedes weitere an ein bereits ausliegendes Gebäude. So wächst die eigene Stadt recht schnell, was es auch immer schwerer macht, neue Gebäude sinnvoll unterzubringen. Da die einzelnen Gebäudeteile alle unterschiedlich geformt sind und auch unterschiedlich groß, entwickelt sich so eine herausfordernde Puzzlelei.

Auf den Rückseiten der Spielertableaus kann *My City* ohne Legacy-Effekte gespielt werden.